

Organizator natjecanja Studentski.hr (Centar za razvoj mladih, Vrbje 7, Zagreb) na dan 4. travnja 2026. godine donosi

## **PRAVILNIK**

### **STUDENTSKE PIKADO LIGE ZA SEZONU 2026.**

#### **Članak 1. – Opće odredbe**

(1) Naziv natjecanja

Natjecanje se održava pod nazivom „**Studentska pikado liga**” (u daljnjem tekstu: SPL).

(2) Karakter natjecanja

SPL je amatersko sportsko natjecanje namijenjeno studentima visokih učilišta u Republici Hrvatskoj.

(3) Razina natjecanja

SPL se provodi kroz gradske i/ili regionalne lige, uz mogućnost organizacije nacionalne završnice.

(4) Disciplina

SPL se igra isključivo **u disciplini elektroničkog pikada (soft tip)**.

(5) Organizator i partneri

Organizator i nositelj SPL-a je **Studentski.hr (Centar za razvoj mladih)**.

Operativnu provedbu natjecanja po gradovima i/ili regijama Organizator može povjeriti partnerskim klubovima i lokalnim suradnicima.

(6) Službena komunikacija

Službena komunikacija vezana uz SPL odvija se isključivo putem Organizatora, odnosno putem e-mail adrese: **spl@studentski.hr**.

Studenti, kapetani i ekipe svu komunikaciju vezanu uz prijavu, kotizaciju, potvrdu nastupa i sudjelovanje u SPL-u ostvaruju isključivo s Organizatorom.

(7) Mjesto i termini odigravanja

Mjesto odigravanja, kalendar natjecanja, termini kola i raspored susreta objavljuju se prije početka natjecanja ili pojedine faze natjecanja.

#### (8) Dan odigravanja

Susreti u regularnom dijelu igraju se u terminu koji određuje Organizator odnosno partner, osim ako za pojedini grad/regiju, kolo ili susret nije određeno drukčije.

### **Članak 2. – Pravo sudjelovanja**

#### (1) Pravo nastupa

Pravo sudjelovanja imaju studenti s važećim studentskim statusom u trenutku početka natjecanja ili u trenutku nastupa, ovisno o odluci Organizatora za pojedinu sezonu.

#### (2) Dokaz studentskog statusa

Organizator zadržava pravo provjere studentskog statusa, uključujući uvid u studentsku iskaznicu, potvrdu o upisu ili drugi odgovarajući dokument.

#### (3) Način prijave

Ekipe se mogu prijaviti:

- putem studentskih udruga i studentskih zborova
- kao neformalne studentske ekipe
- na drugi način koji odredi Organizator

#### (4) Predstavljanje ekipe

Ekipe mogu, ali ne moraju, predstavljati određeni fakultet, studentsku udrugu ili udrugu mladih, studentski dom ili drugu studentsku zajednicu.

#### (5) Naziv ekipe

Naziv ekipe mora biti primjeren i prihvatljiv Organizatoru. Organizator zadržava pravo odbiti ili zatražiti izmjenu neprimjerenog naziva.

#### (6) Teritorijalna pripadnost ligi

Pravo nastupa u pojedinoj gradskoj ili regionalnoj ligi imaju studenti koji:

- studiraju na području te lige,
- imaju prebivalište ili boravište na području te lige,

- ili po procjeni Organizatora opravdano gravitiraju toj ligi.

#### (7) Ograničenje nastupa po ligama

Igrač tijekom iste sezone može nastupati samo u **jednoj gradskoj ili regionalnoj ligi** u sklopu SPL-a.

#### (8) Prednost pri prijavi

Ako broj prijavljenih ekipa premašuje kapacitet pojedine gradske ili regionalne lige, Organizator zadržava pravo dati prednost ekipama koje stvarno pripadaju ili gravitiraju toj ligi, vodeći računa o mjestu studiranja i drugim relevantnim okolnostima.

#### (9) Odluka Organizatora

U slučaju dvojbe oko prava nastupa u određenoj ligi, konačnu odluku donosi Organizator.

### **Članak 3. – Kotizacija, prijava i konačno odobrenje sudjelovanja**

#### (1) Kotizacija

Kotizacija za sudjelovanje u SPL-u iznosi 40,00 EUR po ekipi, osim ako Organizator za pojedinu sezonu, grad ili regiju ne odredi drukčiji iznos.

#### (2) Način plaćanja kotizacije

**Kotizacija se plaća isključivo Organizatoru** i ni jednoj drugoj fizičkoj ili pravnoj osobi, osim ako Organizator izričito i pisanim putem ne odredi drukčije.

#### (3) Valjanost prijave

Prijava ekipe smatra se uredno podnesenom kada u roku koji odredi Organizator:

- dostavi ispunjenu prijavu,
- dostavi tražene podatke i dokumentaciju,
- i uplati propisanu kotizaciju Organizatoru.

#### (4) Prijava ne znači automatski pravo nastupa

Sama prijava ekipe i/ili uplata kotizacije **ne znače automatski pravo nastupa** u SPL-u.

#### (5) Konačna odluka o sudjelovanju

Konačnu odluku o prihvatanju ekipe i njezinu sudjelovanju u pojedinoj gradskoj ili regionalnoj ligi donosi Organizator.

#### (6) Razlozi za odbijanje ili neprihvatanje prijave

Organizator zadržava pravo odbiti, uvjetovati ili ne prihvatiti prijavu ekipe, osobito u slučajevima:

- ako ekipa ne ispunjava uvjete iz ovog Pravilnika,
- ako naziv ekipe nije primjeren ili nije prihvatljiv Organizatoru,
- ako broj prijavljenih ekipa premašuje kapacitet pojedine lige,
- ako Organizator procijeni da ekipa ne pripada ili ne gravitira ligi za koju se prijavila,
- ili iz drugih razloga važnih za regularnost, organizaciju i provedivost natjecanja.

#### (7) Obavijest o prihvatu prijave

Organizator obavještava kapetana ekipe o konačnom prihvatu ili neprihvatu prijave putem službene komunikacije. U slučaju odbijanja prijave ekipe koja je već uplatila kotizaciju, uplaćena kotizacija vraća se ekipi.

#### (8) Prihvatanje Pravilnika

Prijavom na natjecanje i uplatom kotizacije ekipa, kapetan ekipe i svi prijavljeni igrači potvrđuju da su **pročitali, razumjeli i prihvatili ovaj Pravilnik** te se obvezuju postupati u skladu s njegovim odredbama i odlukama Organizatora.

#### (9) Povrat kotizacije

Uplaćena kotizacija se **ne vraća**, uključujući slučajeve odustajanja ekipe, nedolaska na susrete, isključenja, diskvalifikacije ili druge okolnosti na strani ekipe ili njezinih igrača.

### Članak 4. – Sastav ekipe

#### (1) Broj igrača u ekipi

Ekipa se sastoji od **najmanje 2**, a **najviše 3** prijavljena igrača.

Pravo nastupa imaju studenti neovisno o spolu, a ekipe mogu biti sastavljene od muških i/ili ženskih članova.

#### (2) Aktivni sastav za susret

Za svaki susret ekipa prijavljuje **2 aktivna igrača** koji nastupaju u pojedinačnim mečevima.

#### (3) Pričuvni igrač

Treći prijavljeni igrač ima status **pričuvnog igrača**.

(4) Nastup pričuvnog igrača

Pričuvni igrač može nastupiti samo ako je prijavljen u zapisniku prije početka susreta, u skladu s pravilima Organizatora.

(5) Pojedinačni mečevi

Pojedinačne mečeve mogu igrati isključivo dva aktivna igrača prijavljena za taj susret.

(6) Parovi

Ako se igra odlučujući meč parova, u njemu mogu nastupiti:

- dva aktivna igrača prijavljena za susret, ili
- jedan aktivni igrač i pričuvni igrač prijavljen u zapisniku prije početka susreta.

(7) Nastup za samo jednu ekipu

Igrač tijekom iste sezone može nastupati samo za jednu ekipu u ligi, osim ako Organizator posebnim pravilima ne odredi drukčije.

(8) Kapetan ekipe

Svaka ekipa mora imati **kapetana**. Kapetan predstavlja ekipu u komunikaciji s Organizatorom te je odgovoran za pravodobnu prijavu sastava, komunikaciju i potvrdu rezultata.

## **Članak 5. – Sustav natjecanja**

(1) Opći sustav

Sustav natjecanja određuje Organizator ovisno o broju prijavljenih ekipa, raspoloživim terminima, prostornim uvjetima i teritorijalnom obuhvatu pojedine lige.

(2) Mogući formati po gradu/regiji

SPL se može igrati kao:

- jedinstvena ligaška skupina (po gradu/regiji)
- dvije ili više skupina (po gradu/regiji)

pri čemu se u regularnom dijelu u pravilu igra po sustavu **svatko sa svakim unutar lige ili skupine**.

### (3) Broj ekipa i skupina

Organizator zadržava pravo odrediti minimalan i maksimalan broj ekipa po ligi, gradu ili regiji, kao i broj skupina u pojedinoj ligi.

### (4) Logistika odigravanja kola

Organizator odnosno partner nastoji, kad god je to moguće, organizirati odigravanje kola unutar jednog dana.

Ako broj ekipa, broj skupina, raspoloživi termini ili operativni uvjeti to zahtijevaju, pojedino kolo može se igrati u dva ili više termina/dana.

### (5) Kalendar i raspored

Kalendar natjecanja, raspored kola i termine susreta objavljuje Organizator prije početka natjecanja ili pojedine faze natjecanja.

### (6) Primjena različitih modela

Organizator može, ovisno o broju prijavljenih ekipa, odrediti različit format natjecanja po gradu ili regiji, uključujući jednu skupinu, dvije skupine ili drugi prikladan model, vodeći računa o operativnoj provedivosti i trajanju natjecanja.

## Članak 6. – Format susreta

### (1) Struktura susreta

Svaki susret u regularnom dijelu sastoji se od **4 pojedinačna meča**, i to:

- igrač A1 protiv igrača B1
- igrač A1 protiv igrača B2
- igrač A2 protiv igrača B1
- igrač A2 protiv igrača B2

### (2) Format pojedinačnih mečeva

Svaki pojedinačni meč igra se u disciplini **501 Double Out**, na **2 dobivena lega** (best of 3).

### (3) Odlučujući meč parova

Ako je nakon 4 pojedinačna meča rezultat 2:2, igra se **odlučujući meč parova**.

### (4) Format meča parova

Meč parova igra se u disciplini **501 Double Out**, na **2 dobivena lega** (best of 3).

Meč parova igra se na „dvije staze” na jednom pikado aparatu.

(5) Ishod susreta

Susret završava:

- pobjedom jedne ekipe u regularnom dijelu
- pobjedom jedne ekipe nakon odlučujućeg meča parova

### **Članak 7. – Početak igre i redoslijed bacanja**

(1) Određivanje prava prvog bacanja

Pravo prvog bacanja u pojedinačnom meču određuje se bacanjem u bull, po principu „tko bliže centru”.

(2) Neuspjelo ili izjednačeno bacanje u bull

Ako su oba igrača jednako udaljena od centra ili oba pogode bull, bacanje se ponavlja (neovisno je li pogođen mali ili veliki bull).

Ako se strelica ne zabode u metu, pobjeđuje igrač čija strelica ostaje u meti.

(3) Redoslijed legova u pojedinačnom meču

Igrač koji ostvari prednost po principu „tko bliže centru” započinje prvi leg.

Protivnik započinje drugi leg.

Ako se igra treći leg, prvi baca igrač koji je započeo prvi leg.

(4) Početak meča parova

Ako se igra odlučujući meč parova, pravo prvog bacanja određuje se novim bacanjem u bull, pri čemu po jedan igrač iz svake ekipe baca prema centru.

(5) Redoslijed u parovima

Redoslijed bacanja unutar para određuje sama ekipa prije početka meča parova i ne može se mijenjati tijekom tog meča.

(6) Redoslijed legova u parovima

Par koji ostvari prednost započinje prvi leg.

Protivnički par započinje drugi leg.

Ako se igra treći leg, prvi baca par koji je započeo prvi leg.

(7) Maksimalan broj rundi po legu

U svakom legu dopušteno je **najviše 20 rundi bacanja po igraču/paru**, pri čemu jedna runda podrazumijeva najviše tri bačene strelice. Organizator može za pojedinu fazu natjecanja, završnicu ili poseban format natjecanja odrediti drugačiji maksimalan broj rundi, o čemu sudionike obavještava prije početka te faze natjecanja.

(8) Neriješena završnica lega nakon maksimalnog broja rundi

Ako nakon isteka maksimalnog broja rundi nijedan igrač odnosno par ne zatvori leg, pobjednikom lega proglašava se igrač odnosno par koji u tom trenutku ima manji preostali broj bodova.

(9) Izjednačen broj bodova

Ako nakon isteka maksimalnog broja rundi oba igrača odnosno oba para imaju jednak preostali broj bodova, pobjednik lega određuje se bacanjem u bull po principu „tko bliže centru”, osim ako Organizator za pojedinu fazu natjecanja ne odredi drukčije.

## **Članak 8. – Bodovanje i poredak**

(1) Bodovanje susreta

- pobjeda u regularnom dijelu susreta – 3 boda
- pobjeda nakon odlučujućeg meča parova – 2 boda
- poraz nakon odlučujućeg meča parova – 1 bod
- poraz u regularnom dijelu susreta – 0 bodova

(2) Tablica

Za svaki grad ili regiju vodi se zasebna tablica.

(3) Kriteriji poretka

Poredak ekipa u regularnom dijelu SPL-a određuje se prema ukupnom broju osvojenih bodova. Ako dvije ili više ekipa imaju isti broj bodova, poredak se određuje prema sljedećim kriterijima:

1. međusobni susret

2. ukupna razlika dobivenih i izgubljenih legova
3. dodatni susret (razigravanje), prema odluci Organizatora

### **Članak 9. – Dolazak, kašnjenje i nedolazak**

#### **(1) Termin susreta**

Organizator odnosno partner unaprijed objavljuje termine kola i raspored susreta.

#### **(2) Dolazak na susret**

Ekipe su dužne biti prisutne najmanje **15 minuta prije zakazanog termina** svojega susreta.

#### **(3) Tolerancija kašnjenja**

Tolerancija kašnjenja iznosi 15 minuta, uz pravodobnu najavu prije službenog početka susreta.

#### **(4) Minimalan broj igrača za nastup**

Ekipa može nastupiti samo ako na susretu ima najmanje **2 prisutna prijavljena igrača**.

#### **(5) Pojava samo jednog igrača**

Ako se na susret pojavi samo jedan igrač ekipe, ekipa nema pravo nastupa i susret se registrira službenim porazom te ekipe.

#### **(6) Nedolazak ekipe**

Ako se ekipa ne pojavi u propisanom roku ili nema minimalan broj igrača za nastup, susret se registrira **službenim rezultatom 0:4** u pojedinačnim mečevima u korist protivničke ekipe.

#### **(7) Nedolazak obje ekipe**

Ako se na susret ne pojavi nijedna ekipa, Organizator odlučuje hoće li se susret:

- registrirati bez bodova za obje ekipe
- odgoditi
- ili riješiti na drugi način radi očuvanja regularnosti natjecanja

#### **(8) Kašnjenje pojedinog igrača na meč**

Igrač koji je pozvan na pojedinačni meč ili meč parova mora pristupiti liniji bacanja u roku od 3 minute od poziva. U protivnom gubi taj meč službenim rezultatom.

#### (9) Ponavljanje nedolaska

U slučaju ponovljenog neopravdanog nedolaska, Organizator može izreći dodatne sankcije, uključujući oduzimanje bodova ili isključenje ekipe iz natjecanja.

#### (10) Učestali izostanci

Ako ekipa kroz natjecanje učestalo neopravdano izostaje sa susreta, Organizator joj može nastaviti upisivati službene poraze ili je isključiti iz natjecanja, ovisno o procjeni utjecaja na regularnost lige.

### **Članak 10. – Oprema i tehnički uvjeti**

#### (1) Opća pravila

Igrači koriste vlastite strelice. Strelice moraju biti tehnički ispravne i sigurne za korištenje.

#### (2) Soft tip strelice

Dopuštene su isključivo soft tip strelice s plastičnim vrhom koje zadovoljavaju sljedeće uvjete:

- maksimalna ukupna masa strelice: 20 grama
- maksimalna ukupna duljina strelice: 160 mm
- zabranjene su modificirane ili metalne strelice koje mogu oštetiti aparat

#### (3) Aparat i prostor za igru

Susreti se odigravaju na tehnički ispravnim aparatima i u prostoru koji omogućuje sigurno i nesmetano odvijanje igre.

#### (4) Linija bacanja i osnovni uvjeti

Linija bacanja, visina mete i ostali osnovni tehnički uvjeti igre određuju se prema tipu aparata i pravilima Organizatora odnosno partnera, u skladu s važećim standardima elektroničkog pikada.

#### (5) Kontrola opreme

Organizator odnosno ovlašteni predstavnik partnera zadržava pravo provjere strelica i zabrane korištenja neispravne opreme.

## **Članak 11. – Vođenje susreta i evidencija rezultata**

### **(1) Zapisnik i evidencija**

Za svaki susret vodi se službena evidencija rezultata u obliku zapisnika, digitalnog sustava ili drugog načina koji odredi Organizator.

### **(2) Odgovornost za vođenje rezultata**

Za vođenje rezultata i evidentiranje ishoda susreta odgovoran je partner, kapetani ekipa ili druga osoba koju odredi Organizator.

### **(3) Potvrda rezultata**

Kapetani ekipa dužni su po završetku susreta potvrditi rezultat usmeno, potpisom ili drugim načinom koji odredi Organizator.

### **(4) Dostava zapisnika i rezultata**

Partner odnosno klub zadužen za operativnu provedbu kola dužan je dostaviti zapisnike i rezultate Organizatoru najkasnije do 12:00 sati sljedećeg dana nakon odigravanja kola, osim ako Organizator za pojedinu ligu ne odredi kraći rok.

### **(5) Način dostave**

Zapisnici i rezultati dostavljaju se na e-mail adresu [spl@studentski.hr](mailto:spl@studentski.hr) ili na drugi način koji Organizator unaprijed odredi.

### **(6) Netočna ili zakašnjela dostava**

Organizator može izreći upozorenje, zatražiti ispravak ili primijeniti druge organizacijske mjere u slučaju nepravodobne, nepotpune ili netočne dostave zapisnika i rezultata.

## **Članak 12. – Nacionalna završnica**

### **(1) Završnica natjecanja**

SPL završava nacionalnom završnicom.

### **(2) Plasman u završnicu**

Broj ekipa koje se plasiraju u nacionalnu završnicu iz pojedinog grada ili regije određuje Organizator prije početka završne faze natjecanja, vodeći računa o:

- broju prijavljenih ekipa

- formatu pojedine gradske/regionalne lige
- broju skupina
- raspoloživim terminima i operativnim mogućnostima

#### (3) Osnovna logika plasmana

Organizator može odrediti da se u nacionalnu završnicu plasira određeni broj najbolje plasiranih ekipa iz svake skupine, grada ili regije.

#### (4) Format završnice

Nacionalna završnica se u pravilu igra eliminacijskim sustavom, kako bi se mogla provesti unutar jednog dana.

#### (5) Broj ekipa u završnici

Organizator određuje broj ekipa nacionalne završnice ovisno o broju gradova/regija, broju kvalificiranih ekipa i raspoloživom vremenu.

#### (6) Sustav završnice

Nacionalna završnica se igra kroz eliminacijski model koji odredi Organizator.

#### (7) Format mečeva završnice

Ako Organizator ne odredi drukčije, mečevi nacionalne završnice igraju se prema istim pravilima kao i susreti u regularnom dijelu SPL-a.

#### (8) Iznimka za završne mečeve

Organizator može za finale i druge završne mečeve odrediti veći broj legova, o čemu sudionike pravovremeno obavještava prije početka nacionalne završnice.

#### (9) Posebne propozicije završnice

Mjesto, termin, broj sudionika, format i posebne propozicije nacionalne završnice Organizator objavljuje pravovremeno prije njezina održavanja.

### **Članak 13. – Nagrade**

#### (1) Nagrade

Organizator osigurava novčane nagrade iz kotizacija, sponzorstava, donacija i/ili vlastitih sredstava.

## (2) Objava nagrada

Vrstu, opseg i način dodjele nagrada Organizator objavljuje prije nacionalne završnice ili prije početka pojedine faze natjecanja.

(3) Organizator zadržava pravo izmjene, dopune i proširenja nagradnog fonda, uključujući uvođenje dodatnih ili posebnih nagrada po pojedinim fazama natjecanja, o čemu sudionike pravovremeno obavještava.

## **Članak 14. – Odustajanje, isključenje i diskvalifikacija**

### (1) Odustajanje ekipe

Ako ekipa odustane od natjecanja nakon isteka roka za prijavu ili nakon objave rasporeda, smatra se da je istupila iz natjecanja svojom odlukom.

### (2) Isključenje ili diskvalifikacija

Organizator može ekipu isključiti ili diskvalificirati iz natjecanja zbog:

- ponovljenih neopravdanih nedolazaka
- težeg ili ponovljenog kršenja Pravilnika
- nesportskog ponašanja
- davanja netočnih podataka pri prijavi
- drugih okolnosti koje ugrožavaju regularnost, sigurnost ili ugled natjecanja

### (3) Posljedice odustajanja ili isključenja

U slučaju odustajanja, isključenja ili diskvalifikacije ekipe, Organizator odlučuje o načinu registracije već odigranih i neodigranih susreta, vodeći računa o regularnosti natjecanja.

### (4) Moguće odluke Organizatora

Organizator može u slučaju odustajanja, isključenja ili diskvalifikacije ekipe:

- zadržati već ostvarene rezultate,
- poništiti ranije rezultate te ekipe,
- registrirati preostale susrete službenim porazom,
- ili primijeniti drugo rješenje koje smatra najprimjerenijim radi očuvanja regularnosti natjecanja.

#### (5) Kotizacija

U slučaju odustajanja, isključenja ili diskvalifikacije, uplaćena kotizacija se ne vraća.

### **Članak 15. – Fair play i ponašanje**

#### (1) Sportsko ponašanje

Od svih sudionika očekuje se sportsko, korektno i odgovorno ponašanje.

#### (2) Zabranjena ponašanja

Zabranjeno je osobito:

- ometanje protivnika tijekom bacanja
- verbalno provociranje ili vrijeđanje
- namjerno usporavanje igre
- nepoštivanje pravila prostora i natjecanja
- svako drugo nesportsko ponašanje

#### (3) Ovlasti Organizatora i partnera

Organizator odnosno ovlašteni predstavnik partnera na lokaciji može radi očuvanja reda, sigurnosti i regularnosti natjecanja izreći:

- usmenu ili pisanu opomenu
- službeni poraz pojedinog meča ili susreta
- privremeno ili trajno isključenje igrača ili ekipe iz natjecanja

#### (4) Regularnost natjecanja

Odluke Organizatora donesene radi očuvanja regularnosti natjecanja obvezujuće su za sve sudionike.

### **Članak 16. – Završne odredbe**

#### (1) Tumačenje Pravilnika

Organizator ima pravo tumačenja ovog Pravilnika u slučajevima koji nisu izričito uređeni njegovim odredbama.

## (2) Izmjene i dopune

Organizator zadržava pravo izmjene i dopune Pravilnika, propozicija, kalendara, rasporeda, formata natjecanja, sustava plasmana, završnice i drugih organizacijskih elemenata natjecanja, uz pravovremenu objavu prije njihove primjene.

## (3) Dodatne odluke i upute

Organizator zadržava pravo donositi dodatne odluke i upute radi provedbe natjecanja, tumačenja ovog Pravilnika i očuvanja regularnosti, sigurnosti i operativne izvedivosti SPL-a.

## (4) Prihvaćanje Pravilnika

Prijavom na natjecanje i uplatom kotizacije ekipa, kapetan ekipe i svi prijavljeni igrači potvrđuju da su upoznati s odredbama ovog Pravilnika i da ih u cijelosti prihvaćaju.

## (5) Promotivni sadržaji

Sudjelovanjem u SPL-u svi igrači daju suglasnost da se njihovo sudjelovanje, uključujući fotografije i videozapise, može koristiti u promotivne i informativne svrhe SPL-a, Organizatora, partnera i sponzora natjecanja.

## (6) Stupanje na snagu

Ovaj Pravilnik stupa na snagu danom objave.