

VOZILA ZA JAVNI GRADSKI PRIJEVOZ

Ispitna pitanja:

- općenito*
1. Kako se može ostvariti oslanjanje vozila za javni gradski prijevoz na površinu po kojoj se kreću i koji su tipični predstavnici vozila pojedinih načina oslanjanja? (3)
 2. Kako mogu biti izvedeni Diesellovi motori za pogon gradskih autobusa s obzirom na položaj i broj cilindara? (2)
 3. Definirajte i nacrtajte kombiniranu (univerzalnu) značajku za Diesellov motor. (3)
 4. Nacrtajte principijelnu shemu uređaja za napajanje gorivom sa stalnim tlakom (Common Rail) u Diesellovih motora, navedite glavne dijelove i objasnite princip rada. (6)
 5. Navedite ulogu transmisije gradskog autobusa, nacrtajte njezinu principijelnu shemu i navedite glavne dijelove. (5)
 6. Nacrtajte principijelnu shemu hidrodinamičkog pretvarača, navedite glavne dijelove i objasnit princip rada. (6)
 7. Navedite ulogu uređaja za kočenje gradskog autobusa i vrste kočnica koje se ugrađuju na gradski autobus. (4)
 8. Navedite vrstu struje i veličinu napona napajanja električnih vozila iz kontaktne mreže. (2) *istosmjernu 600V, a postaji: 250V*
 9. Objasnite tiristorsku regulaciju brzine električnih vozila za javni gradski prijevoz s istosmjernim elektromotorima (električna shema, dijagram napona i struje na motoru, formule). (7)
 10. Na kom principu rade električne kočnice električnih vozila za javni gradski prijevoz, kako mogu biti izvedene, za koje brzine su efikasne i koje su im prednosti korištenja u odnosu na tarne kočnice? (5)
 11. Nacrtajte značajku trofaznog asinkronog motora (ovisnost okretnog momenta o brzini vrtnje) za različite frekvencije struje napajanja. (2)
 12. Koja se najveća ubrzanja i usporenja mogu ostvariti s trolejbusom? (2) *ubrzanje 0,95-1,0 uspo*
 13. Objasnite utjecaj broja stupnjeva regulacijskog otpora na promjenu struje vučnih motora i brzine vožnje tramvajaja (dijagrami, formula, podaci). (6) *3-5*
 14. Kako mogu biti izvedene kočnice na tramvajima? (3)

Bodovi i ocjene: 0 - 33 . . . 1

34 - 41 . . . 2

42 - 47 . . . 3

48 - 52 . . . 4

53 - 56 . . . 5